

# AB CAD CAM SİSTEMLERİ

www.abcadcam.com.tr

## Hareket yolları

Animasyonlu nesnelerin yolunu ön izlemenizi sağlar. Hareket yollarını, doğrudan dönüştürücü kullanarak viewport'ta ayarlayabilir ve bunları spline'lara dönüştürebilirsiniz.



Teğet tutamaçları kullanılarak ayarlanmış altı anahtar hareket yolu.

#### Hareket yolu kontrollerini kullanarak şunları yapın:

- Seçilen bir nesnenin konum izleri için 3D yolunu görüntüleyin.
- Yol boyunca tuşlar yerleştirin ve silin.
- Anahtarları taşımak, döndürmek ve ölçeklemek için dönüştürmeleri kullanarak yolun şeklini değiştirin.
- Her bir tuşa bağlı teğet tutamaçları hareket ettirerek yolun eğrisini ayarlayın.
- Hareket yolu oluşturmak için bir spline nesnesi kullanın.
- Bir yolu spline nesnesine dönüştürün.
- Herhangi bir dönüşüm denetleyicisini düzenlenebilir tuşlara dönüştürün.

Hareket yolları, İzleme Görünümü'nde gösterildiği gibi aynı dönüşüm animasyonu verilerinin görselleştirilmesidir. Hareket yolları kullanılarak yapılan herhangi bir değişiklik, İzleme Görünümüne ve tersine yansıtılır.

**Note:** Motion paths are not currently supported for list controllers and animation layers. You can also assign motion path functions to keyboard shortcuts and other custom UI items using the Customize User Interface dialog.

### AB CAD CAM SISTEMLERI AUTODESK'IN GOLD PARTNERIDIR

AB CADCAM SİSTEMLERİ SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ Cevizli Mah. Zuhal Cad. Ritim İstanbul A3 Blok Apt.No:46 Daire:109 34846 Maltepe İstanbul İstanbul Merkez Tel: 216 580 99 01 ve 02 Faks: 216 580 99 03 e-posta:satis@abcadcam.com.tr Çukurova Bölge Tel : 0 322 290 22 65 ve 66



Seçilen bir animasyonlu nesnenin hareket yolunu görüntülemek için aşağıdakilerden birini yapın:

• Right-click an animated object and, from the Quad menu, enable Show Motion Paths.



• Nesne Özellikleri iletişim kutusunun Genel panelindeki Görüntü Özellikleri grubundaki Hareket Yolu onay kutusunu etkinleştirin.

Display Properties
See-Through By Object
Display as Box
Backface Cull
Edges Only
Vertex Ticks
Motion Path
Ignore Extents
Show Frozen in Gray
Never Degrade
Vertex Channel Display
Vertex Color 🔹 Shaded
Map Channel: 1 📫

### AB CAD CAM SISTEMLERI AUTODESK'IN GOLD PARTNERIDIR

AB CADCAM SİSTEMLERİ SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ Cevizli Mah. Zuhal Cad. Ritim İstanbul A3 Blok Apt.No:46 Daire:109 34846 Maltepe İstanbul İstanbul Merkez Tel: 216 580 99 01 ve 02 Faks: 216 580 99 03 e-posta:satis@abcadcam.com.tr Çukurova Bölge Tel : 0 322 290 22 65 ve 66



- www.abcadcam.com.tr
- Hareket panelindeki Görünürlük sarf malzemesinde Her Zaman Hareket Yolunu Göster'i etkinleştirin.



• Ekran panelindeki Görüntü Özellikleri rolloutunda Hareket Yolunu etkinleştirin.



Hareket yolları alt-nesnelerdir, bu da değişiklik yapmak için daima Alt-Nesne modunda olmanız gerektiği anlamına gelir. Aynı anda birden fazla hareket yolu üzerinde çalışmak istiyorsanız, Alt-Nesne moduna girmeden önce birden fazla ilgili nesneyi seçmelisiniz.

İpucu: Başka bir nesneye tıklamak, Alt Nesne modundan çıkmanıza neden olur. Bir hareket yolu üzerinde çalışırken bunu önlemek için, yanlışlıkla seçilememesi için arka plan nesnelerine Dondur Seçimi özelliğini kullanabilirsiniz.

#### AB CAD CAM SİSTEMLERİ AUTODESK'İN GOLD PARTNERİDİR

AB CADCAM SİSTEMLERİ SAN. VE TİC. LTD. ŞTİ Cevizli Mah. Zuhal Cad. Ritim İstanbul A3 Blok Apt.No:46 Daire:109 34846 Maltepe İstanbul İstanbul Merkez Tel: 216 580 99 01 ve 02 Faks: 216 580 99 03 e-posta:satis@abcadcam.com.tr Çukurova Bölge Tel : 0 322 290 22 65 ve 66